



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

※ 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.

1. 순차적인 주소지정 등에 유리하며, 주소지정에 2개의 레지스터가 사용되는 방식은?

- ① 직접 Addressing ② 간접 Addressing
③ 상대 Addressing ④ 색인 Addressing

2. CISC(Complex Instruction Set Computer)의 특징으로 옳지 않은 것은?

- ① 명령어의 개수가 보통 100~250개로 많다.
② RISC에 비해 빠른 처리 속도를 제공한다.
③ 명령어의 길이가 가변적이다.
④ 명령어는 기억장치 내의 오퍼랜드를 처리(Manipulate)한다.

3. 다음 중 절대주소(Absolute Address) 표현 방식인 것은?

- ① 즉시 주소(Immediate Address)지정방식
② 직접 주소(Direct Address)지정방식
③ 간접 주소(Indirect Address)지정방식
④ 계산에 의한 주소지정방식

4. 연속되는 2개의 숫자를 표현한 코드에서 한 개의 비트를 변경하면 새로운 코드가 되기 때문에 아날로그-디지털 변환, 데이터 전송 등에 주로 사용되는 코드는?

- ① EBCDIC Code ② Hamming Code
③ ASCII Code ④ Gray Code

5. 입력 단자와 출력 단자가 반대가 되는, 즉 0이면 1, 1이면 0이 되는 회로는?

- ① AND 회로 ② OR 회로
③ NOT 회로 ④ Flip-Flop 회로

6. 스택 연산에서 데이터를 삽입하거나 삭제하는 동작을 나타내는 것은?

- ① ADD, SUB ② LOAD, STORE
③ PUSH, POP ④ MOV, MUL

7. 컴퓨터에 의하여 다음에 수행될 명령어의 주소가 저장되어 있는 기억 장소는?

- ① 프로그램 카운터(Program Counter)
② 메모리 레지스터(Memory Register)
③ 명령어 레지스터(Instruction Register)
④ 인덱스 레지스터(Index Register)

8. $Y = (A + B) \cdot (\overline{AB})$ 와 같은 논리식은?

- ① $Y = \overline{AB} + A\overline{B}$
② $Y = \overline{AB} \cdot A\overline{B}$
③ $Y = \overline{AB} + (\overline{AB})$
④ $Y = \overline{AB} \cdot (\overline{AB})$

9. 채널은 어떤 장치에서 명령을 받는가?

- ① 기억장치 ② 출력장치
③ 입력장치 ④ 제어장치

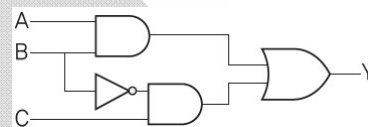
10. 연산 후 입력 자료가 변하지 않고 보존되는 특징의 장점을 갖는 명령어 형식은?

- ① 0-주소 명령어 형식 ② 1-주소 명령어 형식
③ 2-주소 명령어 형식 ④ 3-주소 명령어 형식

11. Flip-Flop의 종류에 해당되지 않는 것은?

- ① R Flip-Flop ② T Flip-Flop
③ RS Flip-Flop ④ JK Flip-Flop

12. 다음 그림의 논리회로에서 입력 A, B, C에 대한 출력 Y의 값은?

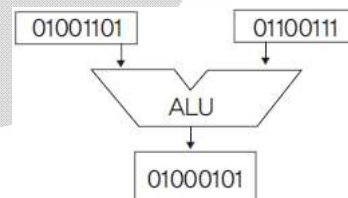


- ① $Y = AB + \overline{BC}$ ② $Y = A + B + C$
③ $Y = AB + BC$ ④ $Y = \overline{AB} + \overline{BC}$

13. DMA(Direct Memory Access)의 주요 구성 요소가 아닌 것은?

- ① 데이터 카운터 ② 주소 레지스터
③ 주소 카운터 ④ 제어/상태 레지스터

14. 다음 보기의 연산은?



- ① MOVE 연산 ② AND 연산
③ Complement 연산 ④ OR 연산

15. 일반적으로 컴퓨터의 CPU에서 하나의 명령어를 실행하기 위하여 이루어지는 동작 단계를 바르게 나열한 것은?

- ① Fetch Cycle → Instruction Decoding Cycle → Write-Back 작업 → 명령어 실행 단계
② Fetch Cycle → Instruction Decoding Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업
③ Fetch Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업 → Instruction Decoding Cycle
④ Instruction Decoding Cycle → Fetch Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업

16. 반가산기(Half-Adder)에서 두 개의 입력 비트가 모두 1일 때 합(Sum)은?

- ① 0 ② 1
③ 10 ④ 11

17. 인스트럭션 레지스터(Instruction Register), 부호기, 번지 해독기, 제어 계수기 등과 관계있는 장치는?

- ① 입력장치 ② 제어장치
③ 연산장치 ④ 기억장치

18. 명령어(Instruction) 설계 시 고려할 사항으로 옳지 않은 것은?

- ① 컴파일러 기술의 사용
② 메모리 접근 횟수 감소
③ 많은 범용 레지스터의 사용
④ 제한적이고 복잡한 명령어 세트

19. 주소접근방식 중 약식주소 표현 방식에 해당하는 것은?

- ① 직접 주소 ② 간접 주소
③ 자료 자신 ④ 계산에 의한 주소

20. 다음과 같은 설명에 해당되는 용어는?

컴퓨터가 정상적인 업무를 수행하는 도중에 발생하는 예기치 않은 일들에 대하여 컴퓨터의 작동이 중단 없이 계속적으로 업무를 수행할 수 있도록 하는 기능

- ① Spooling ② Buffering
③ Interrupt ④ Virtual Memory

21. 3단계 데이터베이스 구조에서 각 단계의 스키마에 해당하지 않는 것은?

- ① 내부 스키마 ② 외부 스키마
③ 개념 스키마 ④ 물리 스키마

22. SQL에서 DROP 문의 옵션(Option) 중 "RESTRICT"의 역할에 대한 설명으로 가장 적합한 것은?

- ① 제거할 요소들을 기록 후 제거한다.
② 제거할 요소가 참조 중일 경우에만 제거한다.
③ 제거할 요소들에 대한 예비조치(back up) 작업을 한다.
④ 제거할 요소가 참조 중이면 제거하지 않는다.

23. 스프레드시트에서 행과 열이 만나서 이루는 사각형으로 데이터가 입력되는 기본 단위는?

- ① 피치(pitch) ② 셀(cell)
③ 도트(dot) ④ 포인트(point)

24. 단순히 반복되는 작업을 특징이나 이름에 기록하여 자동 실행할 수 있는 스프레드시트의 기능은?

- ① 필터 ② 차트
③ 매크로 ④ 정렬

25. 데이터베이스 디자인 단계의 순서가 옳은 것은?

㉠ 데이터베이스의 목적을 정의
㉡ 데이터베이스에서 필요한 테이블을 정의
㉢ 테이블에서 필요한 필드를 정의
㉣ 테이블 간의 관계를 정의

- ① ㉠ → ㉣ → ㉡ → ㉢
② ㉠ → ㉢ → ㉡ → ㉣
③ ㉠ → ㉡ → ㉣ → ㉢
④ ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣

26. 하나의 테이블에 한 행의 데이터를 등록하는 방법으로 옳은 것은?

- ① INSERT INTO 고객 (계좌번호, 이름, 금액) VALUES('111', '홍길동', 5000);
② UPDATE 고객 SET 금액 = 10000 WHERE 이름 = 홍길동;
③ SELECT * FROM 고객;

④ CREATE TABLE 고객 (계좌번호 NUMBER (3,0), 이름 VARCHAR2 (8), 금액 NUMBER (5,0));

27. 하나 이상의 기본 테이블로부터 유도되어 만들어지는 가상 테이블은?

- ① 뷰(VIEW) ② 유리창(WINDOW)
③ 스키마(SCHEMA) ④ 도메인(DOMAIN)

28. 다음 SQL문의 실행 결과를 가장 올바르게 설명한 것은?

DROP Table 인사 Cascade;

- ① 인사 테이블을 삭제함
② 인사 테이블과 인사 테이블을 참조하는 모든 테이블을 삭제함
③ 인사 테이블이 참조 중이면 삭제하지 않음
④ 인사 테이블을 삭제할 지의 여부를 사용자에게 다시 질의함

29. 관계형 데이터베이스에서 튜플(Tuple)의 수를 의미하는 것은?

- ① 카디널리티(Cardinality)
② 도메인(Domain)
③ 차수(Degree)
④ 릴레이션(Relation)

30. Windows용 프레젠테이션에서 화면 전체를 전환하는 단위를 의미하는 것은?

- ① 개요 ② 개체
③ 스크린 팁 ④ 쪽(슬라이드)

31. 다음 중 운영체제의 발달 순서를 올바르게 나열한 것은?

- ① 단일 처리 → 일괄 처리 → 다중 프로그래밍 → 다중 처리 → 분산 처리
② 단일 처리 → 일괄 처리 → 다중 처리 → 분산 처리 → 다중 프로그래밍
③ 일괄 처리 → 단일 처리 → 다중 프로그래밍 → 분산 처리 → 다중 처리
④ 단일 처리 → 다중 프로그래밍 → 일괄 처리 → 다중 처리 → 분산 처리

32. Windows 10에서 아래 설명에 해당하는 것은?

• 확장자가 LNK이며, 컴퓨터에 여러 개 존재할 수 있다.
• 해당 프로그램을 찾아서 실행하지 않고 바탕 화면에서 바로 실행할 수 있도록 도와준다.
• 사용자가 임의로 생성하거나 삭제할 수 있다.
• 삭제 시 해당 프로그램에는 영향이 없다.

- ① 아이콘 ② 바로 가기(단축) 아이콘
③ 폴더 ④ 작업 표시줄

33. 다음 중 파일 시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① ext는 리눅스에서 사용하는 파일 시스템이다.
② UFS는 유닉스에서 사용하는 파일 시스템으로, 슈퍼 블록, 아이노드, 데이터 블록의 구조를 갖는다.
③ Windows에서는 FAT만 사용할 수 있다.
④ NTFS는 성능, 보안, 안정성 면에서 우수하다.

34. 도스(MS-DOS)에서 시스템 부팅 시 반드시 필요한 파일이 아닌 것은?

- ① IO.SYS
② MS.DOS
③ COMMAND.COM
④ CONFIG.SYS

35. 운영체제의 성능 평가에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 신뢰도는 시스템이 주어진 문제를 얼마나 정확하게 해결하는가를 나타내는 척도이다.
- ② 사용 가능도는 시스템을 얼마나 빨리 사용할 수 있는가의 정도를 나타낸다.
- ③ 처리 능력은 수치가 높을수록 좋다.
- ④ 응답 시간은 수치가 높을수록 좋다.

36. UNIX에서 현재 작업 디렉터리 경로를 화면에 출력하는 명령어는?

- ① pwd ② cat
③ tar ④ vi

37. 컴퓨터 센터에 작업을 지시하고 나서부터 결과를 받을 때까지의 경과 시간은?

- ① 서치 시간(Search Time)
- ② 액세스 시간(Access Time)
- ③ 프로세스 시간(Process Time)
- ④ 턴어라운드 시간(Turnaround Time)

38. 캐시 메모리에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 중앙처리장치(CPU)와 주기억장치 사이에 위치하여 컴퓨터의 처리 속도를 향상시키는 역할을 한다.
- ② 캐시 메모리로는 접근 속도가 빠른 정적 램(SRAM)을 사용한다.
- ③ 적중률은 캐시 기억장치가 있는 컴퓨터의 성능을 나타내는 척도로 이용된다.
- ④ 고속이며, 가격이 저가이다.

39. 운영체제에 대한 설명으로 가장 적합한 것은?

- ① 운영체제는 언어 번역기의 일종이다.
- ② 운영체제는 사용자가 직접 개발한 응용 프로그램이다.
- ③ 하나의 컴퓨터에는 반드시 하나의 운영체제만 설치해야 한다.
- ④ 운영체제는 소프트웨어의 일종이다.

40. Windows 10에서 제어판에 있는 디스플레이 항목의 기능이 아닌 것은?

- ① 해상도 지정
- ② 배경 화면 변경
- ③ 화면 보호 기능
- ④ 마우스 포인터의 모양 변경

41. 다음 문장의 “This system”이 의미하는 것은?

This system was developed in which users could interface directly with the computer through terminals. Programs in the system are given a limited amount time called a time-slice

- ① Time-Sharing System
- ② Multi-Processing System
- ③ Batch System
- ④ Single User System

42. Windows 10에서 [휴지통]에 관한 설명으로 옳은 것은?

- ① [휴지통]의 크기에 대한 초기 설정은 하드디스크의 20%이다.
- ② [휴지통]에 있는 파일들은 디스크의 공간을 차지하지 않는다.
- ③ [휴지통]에 있는 파일은 자동으로 삭제된다.
- ④ [Shift]를 누른 상태로 해당 파일을 드래그하여 [휴지통]에 넣으면 파일이 [휴지통]에 보관되지 않고 바로 삭제된다.

43. 도스(MS-DOS)에서 감추어진 파일의 속성을 해제하는 명령은?

- ① ATTRIB /-H ② ATTRIB /+H
③ ATTRIB /-A ④ ATTRIB /+A

44. UNIX에서 “who” 명령은 현재 로그인 중인 각 사용자에 관한 정보를 보여준다. 다음 중 “who” 명령으로 알 수 없는 내용은?

- ① 단말명 ② 로그인명
③ 로그인 일시 ④ 사용 소프트웨어

45. Windows 10의 탐색기에서 폴더를 관리하는 방법으로 틀린 것은?

- ① [Ctrl]을 누르고 마우스로 드래그하면 폴더가 복사된다.
- ② 폴더의 이름을 변경할 때는 [F2]를 누른 후 변경한다.
- ③ 폴더에서 연속적인 여러 개의 파일을 선택할 때는 [Shift]를 이용한다.
- ④ 폴더를 삭제할 때는 삭제할 폴더를 선택한 후 [Backspace]를 누른다.

46. CPU 스케줄링 알고리즘에서 규정시간 또는 시간조각(Slice)을 미리 정의하여 CPU 스케줄러가 준비상태 큐에서 정의된 시간만큼 각 프로세스에 CPU를 제공하는 시분할 시스템에 적절한 스케줄링 알고리즘은?

- ① RR(Round-Robin)
- ② FCFS(First-Come-First-Served)
- ③ SJF(Shortest Job First)
- ④ SRT(Shortest Remaining Time)

47. UNIX의 구성 요소를 크게 세 부분으로 나눌 때 이에 해당되지 않는 것은?

- ① 커널(Kernel) ② 셸(Shell)
③ 포트(Port) ④ 유틸리티(Utility)

48. Windows 10에서 하나의 디렉터리 내의 모든 파일을 선택할 때 사용하는 단축키는?

- ① [Shift]+[F5] ② [Ctrl]+[A]
③ [Shift]+[Alt] ④ [Ctrl]+[F1]

49. 도스에서 DIR 명령은 현재 디렉터리와 파일 등에 관한 정보를 표시해 주는 명령이다. 이 명령의 옵션(Option)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① /P : 목록을 한 화면 단위로 표시함
- ② /A : 기록 속성이 설정된 목록을 표시함
- ③ /H : 지정한 정렬 방식으로 파일 목록을 표시함
- ④ /S : 하위 디렉터리의 정보까지 표시함

50. Windows 10의 휴지통에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① '휴지통 비우기'를 실행한 후에도 파일을 다시 복구할 수 있는 기능이 있다.
- ② USB 메모리에 있는 파일이나 네트워크상의 파일도 삭제되면 휴지통에 보관된다.
- ③ 도스(MS-DOS)에서 삭제 작업을 실행하였을 경우에도 휴지통에서 복구 가능하다.
- ④ 삭제된 파일이 휴지통에 보관되지 않고 완전히 삭제되도록 할 수도 있다.

51. UNIX에서 네트워크상의 문제를 진단할 수 있는 명령어는?

- ① ping ② cd
③ pwd ④ who

52. 위상 변조를 하는 동기식 변·복조기의 변조 속도가 1200보오(Baud)이고, 디비트(Dibit)를 사용한다면 통신 속도[Bps]는?

- ① 1200 ② 2400
③ 4800 ④ 9600

53. 다음 중 RS-232C와 가장 관련이 있는 것은?

- ① MPEG 압축 ② HDLC 프로토콜
③ INTERNET 주소 ④ 물리 계층

54. 비동기 변·복조기에서 주로 널리 이용되는 변조 방법은?

- ① 위상 편이 변조(PSK)
② 주파수 편이 변조(FSK)
③ 펄스 코드변조(PCM)
④ 델타 변조(DM)

55. 다음 통신 회선 중 가장 큰 대역폭을 갖는 것은?

- ① 폼스킨 케이블 ② UTP 케이블
③ 광섬유 케이블 ④ 동축 케이블

56. 데이터 전송의 방식 중 진폭 변조 방식에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 전송로의 레벨 변동에 영향을 받기 쉽다.
② 모뎀의 구조가 간단하다.
③ 자동 주파수 제어회로가 필요하다.
④ 잡음에 약해 데이터 전송용으로는 거의 사용되지 않는다.

57. 헤딩과 텍스트로 이루어진 정보 메시지가 3개의 블록으로 분할되어 전송될 경우 최종 블록에 들어갈 전송 제어 문자는?

- ① ETB ② ETX
③ SOH ④ STX

58. 다음 중 OSI 7계층에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 다른 시스템 간의 원활한 통신을 위해 ISO(국제표준화기구)에서 제안한 통신 규약(Protocol)이다.
② 개방형 시스템(Open System) 간의 데이터 통신 시 필요한 장비 및 처리 방법 등을 7단계로 표준화하여 규정했다.
③ 서로 다른 시스템 간을 상호 접속하기 위한 개념을 규정한다.
④ 9개의 계층으로 구성된다.

59. 온라인 실시간 시스템의 조회 방식에 적합한 업무는?

- ① 수도세 계산 ② 은행 업무
③ 월급 계산 ④ 성적 처리 업무

60. IPv6는 몇 비트로 구성되어 있는가?

- ① 16비트 ② 32비트
③ 128비트 ④ 256비트

정답

1. ④	2. ②	3. ②	4. ④	5. ③	6. ③	7. ①	8. ①	9. ④	10. ④
11. ①	12. ①	13. ③	14. ②	15. ②	16. ①	17. ②	18. ④	19. ④	20. ③
21. ④	22. ④	23. ②	24. ③	25. ④	26. ①	27. ①	28. ②	29. ①	30. ④
31. ①	32. ②	33. ③	34. ④	35. ④	36. ①	37. ④	38. ④	39. ④	40. ④
41. ①	42. ④	43. ①	44. ④	45. ④	46. ①	47. ③	48. ②	49. ③	50. ④
51. ①	52. ②	53. ④	54. ②	55. ③	56. ③	57. ②	58. ④	59. ②	60. ③

|

